



De *Piraat* feest-checklist

Vink af wat je wilt regelen voor het feestje — Van schatkist tot kanonskogel-snack — alles voor een onvergetelijk piratenfeest thuis. De speurtocht regelt FeestForge; met deze lijst maak je de rest compleet.



Aankleding & versiering

- ☐ **Piraten-feestpakket (vlaggetjes, bordjes, servetten in rood/zwart/goud)**
Action en Intertoys hebben kant-en-klare piraten-feestpakketten; zoek op 'piraten feestartikelen'.
- ☐ **Gouden chocolademunten + plastic edelstenen om rond te strooien**
Action, Xenos of de Flying Tiger (zoek 'schatten' / 'edelstenen').
- ☐ **Visnet of jute aan de muur + een stuk touw langs de trap**
Tuincentrum of bouwmarkt; jute en touw zijn ook bij de Action te vinden.
- ☐ **Ballonnen in zwart, rood en goud + een paar met doodshoofd-print**
HEMA en Intertoys (zoek 'piraten ballonnen').
- ☐ **Een 'schip-roer' of kompas van karton als foto-hoek**
Zelf maken van een verfromt-doos, of zoek 'piraten decoratie' op bol.com.

Hang de FeestForge-speurkaart op A3 aan de muur — dat is meteen je mooiste decorstuk én de start van het avontuur.



Eten & drinken

- ☐ **'Kanonskogels' — gehaktballetjes of meloen-bolletjes op een prikker.**
- ☐ **'Schateiland-spies' — blokjes kaas, druif en worst op een cocktailprikker met vlaggetje.**
- ☐ **'Zeemonster-limonade' — limonade met een scheutje blauwe siroop + een gummy-'octopus'.**

Doe-het-zelf: piratenboot-bananen

- ☐ Halveer een banaan in de lengte (laat de schil eronder als 'bootje').
- ☐ Prik een cocktailprikker met een driehoekje kaas of papier erop als zeil.
- ☐ Zet er een doodshoofd-vlaggetje of stickertje op — klaar is je piratenvloot.

Schrijf de namen op kleine vlaggetjes (dezelfde namen die op de FeestForge-uitnodiging staan) — persoonlijk en feestelijk.



Verkleedkleden

- ☐ **Piratenhoed, ooglapje, hoofddoek en een sjerp (rode doek)**
Action en Intertoys (zoek 'piraten verkleedset'); vaak een complete set voor weinig.
- ☐ **Gestreept shirt + spijkerbroek met afgeknippte zoom — heeft bijna elk kind al.**
- ☐ **Nep-haak, verrekijker of zwaard van zacht schuim**
Intertoys of bol.com (zoek 'piraten accessoires kind').
- ☐ **Tweedehands compleet piratenpak**
Vinted of Marktplaats — zoek 'piratenpak' in de juiste maat; vaak nauwelijks gedragen.

Leg bij binnenkomst een mandje met ooglapjes en hoofddoeken klaar — dan is iedereen meteen in stijl voor de speurtocht.



Schatkist: maken & vullen

- ☐ **De échte 'schat': gouden chocolademunten of goudgeld-snoep — strooi 'm royaal door de kist.**
- ☐ **Voor elk kind een klein speeltje of prijsje (kompas, jojo, bellenblaas, mini-puzzel).**
Action, HEMA of Flying Tiger — zoek 'uitdeeldcadeautjes' of 'grabbelton'.
- ☐ **Een snoepzakje per kind (zelf vullen of kant-en-klaar).**
- ☐ **Piraten-stickers en/of nep-tattoos als extra verrassing.**
Action of Intertoys — zoek 'piraten stickers' / 'tattoos kinderen'.
- ☐ **De FeestForge-diploma's (zitten in je pakket) — bovenop als feestelijke oorkonde.**
- ☐ **Eventueel één grotere 'hoofdschat' (groot chocolademuntstuk of klein cadeautje) als klap op de vuurpijl.**

Doe-het-zelf: een echte schatkist

- ☐ Pak een schoenendoos of houten kistje (Action verkoopt kleine houten kistjes).
- ☐ Verf 'm goudbruin of beplak met goudfolie; teken of plak een doodshoofd op de deksel.
- ☐ Beplak de randen met plastic 'edelstenen' en wat touw voor de stoere look.
- ☐ Vul met gouden chocolademunten, kleine cadeautjes en de FeestForge-diploma's.
- ☐ Verstop de kist op de eindlocatie die je in de speurtocht hebt ingevuld — dáár vinden de kinderen 'm samen.

Doe een 'slot' van een touwtje en laat het eindwoord van de letterpuzzel het 'wachtwoord' zijn om de kist te openen.



Traktatie

- ☐ Buideltje met gouden chocolademunten + een touwtje dicht — de klassieker.
- ☐ Mandarijn met een doodshoofd-vlaggetje erin = een gezonde 'kanonskogel'.
- ☐ Cupcake met een piraten-prikkertje of een ringetje als 'schat' erbovenop.

💡 Goudkleurige buideltjes (organza-zakjes) vind je bij de Action of Xenos; zoek 'organza zakjes goud'.



Knapzak, lunch & mee naar huis

- ☐ Klassieke knapzak: een rode zakdoek met de punten geknoot aan een stok.
- ☐ Piraten-boterhammetjes: brood uitsteken met een stervorm, of een 'schateiland' van bruin brood met een komkommer-palmboom.
Uitsteekvormpjes bij de HEMA of Action.
- ☐ Een chipszakje of zoutjes (kleine zakjes) als 'scheepsvoorraad'.
- ☐ Een drinkpakje of klein flesje limonade — de 'grog' voor de bemanning.
- ☐ Een snoepzakje of klein traktatie-zakje voor onderweg.
- ☐ Fruit als hapje: een mandarijn-'kanonskogel' of een trosje druiven-'kanonskogeltjes'.
- ☐ Piraten-stickers of nep-tattoos in de knapzak als verrassing.
Action of Intertoys.
- ☐ Een klein speeltje of prijsje (kompas, bellenblaas, jojo).
Action, HEMA of Flying Tiger.
- ☐ Zelfgemaakte verrekijker van twee wc-rollen + touw om de nek.
- ☐ Een snipper 'oude' schatkaart (thee-vlekje + verbrande randjes) als aandenken.

💡 Laat de kinderen onderweg hun gevonden chocolademunten in de knapzak verzamelen — aan het eind hebben ze hun eigen buit mee naar huis.



Extra spel bij een halte · 4–6 jaar

Maak de tocht langer en leuker: las bij een paar haltes een echt spel in. Kies een spel dat past bij de leeftijd, dan schaal je de uitdaging mee.

- ☐ **Eilandjes (stoelendans)**
Kranten/kussens als eilandjes, één minder dan het aantal kinderen. Muziek uit = snel op een eiland; wie in het 'water' valt is af. Elke ronde een eiland weg. (muziek + kranten, ±10 min)
- ☐ **Blikwerpen**
Piramide van blikjes, om de beurt 3 ballen gooien; wie de meeste omgooit wint. (bal + blikjes, ±10 min)
- ☐ **Zaklopen**
Spring in een kussensloop en hop als eerste naar de finish. (kussenslopen, ±10 min)



Extra spel bij een halte · 7–9 jaar

- ☐ **Estafette**
Twee teams, breng om de beurt 'goudstukken' met een lepel naar je kist en terug; eerste lege emmer wint. (lepels + emmertjes + blokjes, ±15 min)
- ☐ **Schat roven**
Twee teams met elk een schat; steel de schat van het andere team naar je basis zonder getikt te worden. (2 voorwerpen + ruimte, ±15 min)
- ☐ **Spijkerpoepen**
Touwtje met muntje op je rug, zonder handen in een fles laten zakken; eerste raak wint. (fles + touw + muntje, ±10 min)



Extra spel bij een halte · 10+ jaar

- ☐ **Vlaggenroof**
Twee teams, ieder verstoort zijn vlag; verover de vlag van de ander en breng 'm over de middenlijn. Getikt = terug naar start. (2 vlaggen + veld, ±20 min)
- ☐ **Hindernisbaan op tijd**
Onder een touw door, over kussens, blik omver, rondje om een boom; klok wie het snelst is. (touw, kussens, blik, telefoon, ±15 min)
- ☐ **Touwtrekken**
Team tegen team, lint in het midden; wie de ander over de lijn trekt wint. (stevig touw, ±10 min)

💡 Kies teamspellen voor grotere groepen en las 2–3 spellen in tussen de haltes.